Labbar i datateknik

1)

I)

ändra addi $s0,$s0,1 …… gör 1 till 3

II)

Rad 14

2)

#include<studio.h>

#include<stdlib.h>

int main()

int x = rand();

int y = rand();

int xc = x & 0x1f000;

int yc = y & 0x7;

int xs = xc >>12;

int ys = yc <<4;

int xy = ys & xs;

int z = rand();

int zn = z & xy;

printf("X:"+""+ x + ""+ "Y:"+ ""+ y+ "Z:"+""+ z )

printf(\n)

printf("shifta värdena och använd AND operationen för att byta ut värden, vilket ger att det nya Z-värdet blir" + zn);

s